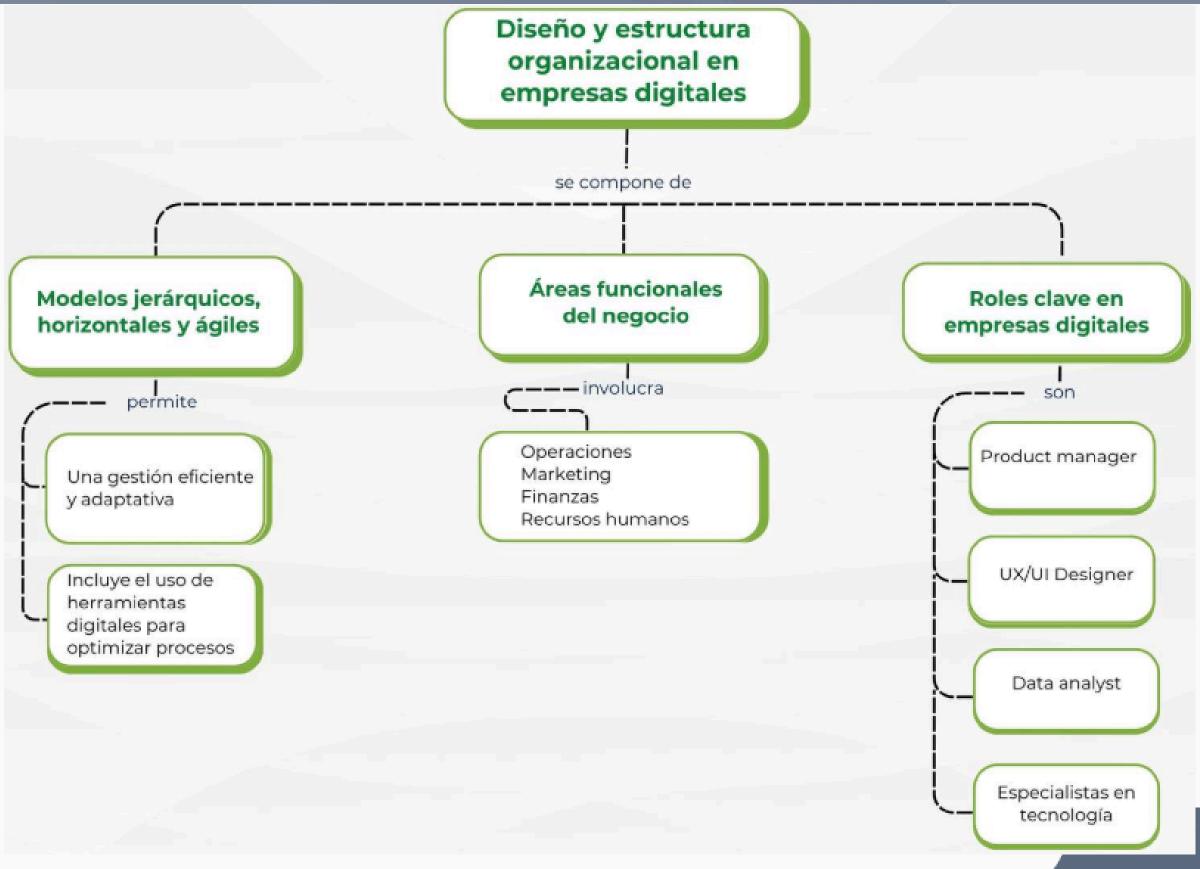


### UNIDAD 2

### Estructura Organizacional y Áreas Funcionales del Negocio Digital



**MAPA CONCEPTUAL U-2** 



#### VOLATILIDAD

Se producen
muchos cambios.
A una gran
velocidad.



Incapacidad para
predecir las situaciones
o el curso de los
acontecimientos que se
van dando.



#### **Entorno VUCA**

#### COMPLEJIDAD

Dificultad para manejar el contexto o identificar entre causa y efecto

#### **AMBIGÜEDAD**

Alude a lo **complicado** de entender las relaciones de los distintos elementos que están presentes o componen el entorno



Predecir nuevas tendencias



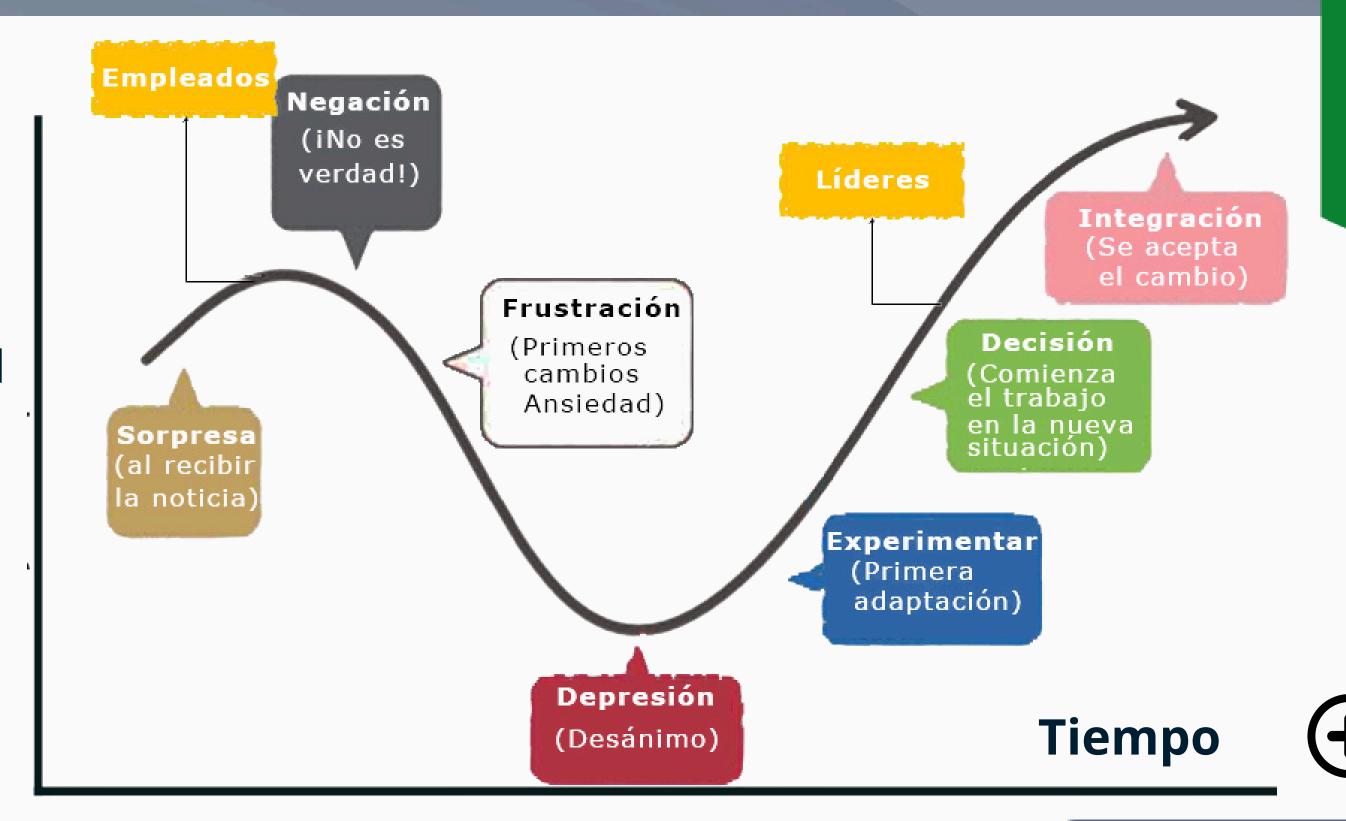


#### Tabla 6.3. Tendencias del futuro para la gestión del talento humano

Movilidad del talento	<ul> <li>Ante la globalización y las tecnologías</li> <li>El talento será cosmopolita y móvil</li> </ul>	
Flexibilidad del trabajo	<ul> <li>En lo que respecta a las formas y los tiempos de trabajo</li> <li>Ante organizaciones con diversas culturas y generaciones</li> <li>Se tendrán varios empleadores y será habitual trabajar a través de redes de colaboración profesional</li> <li>La cultura del emprendimiento continuará desarrollándose</li> </ul>	
Funciones más cuali- ficadas	<ul> <li>Será fundamental el foco en la cualificación en la gestión del talento humano</li> <li>Se espera un mayor aporte de valor del equipo de trabajo</li> </ul>	
Marca personal	<ul> <li>La cual será gestionada en redes sociales porque el mundo es su portal de empleo</li> <li>Se pasa más tiempo conectado a internet, desde más lugares y realizando actividades diferentes</li> <li>Serán las personas con habilidades digitales las de mayor capacidad de adaptación</li> <li>Los individuos serán más emprendedores</li> </ul>	



Productividad y Compromiso







2.- Estructura Organizacional y Áreas Funcionales del Negocio Digital

# 2.1 Diseño y estructura organizacional en empresas digitales



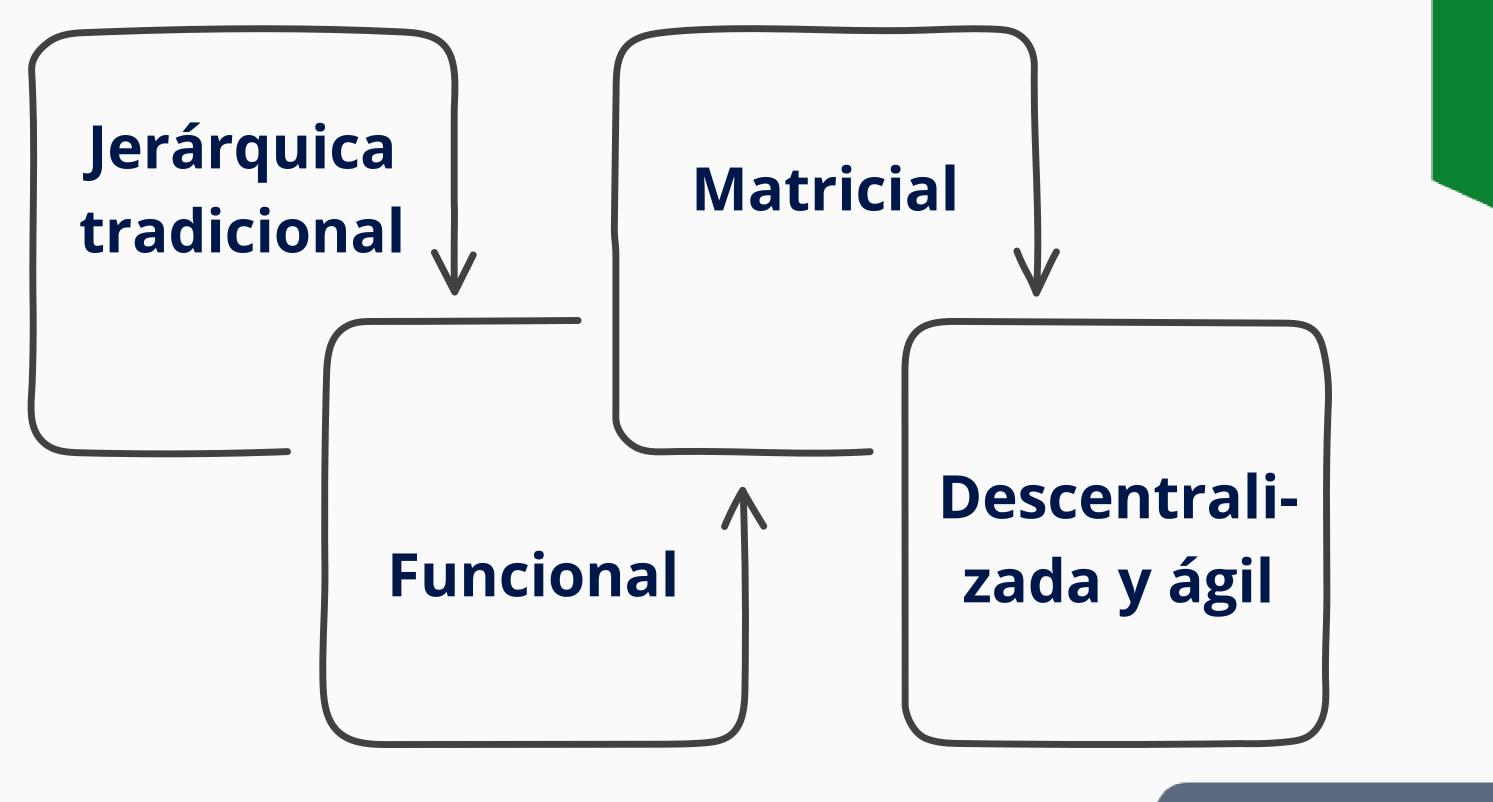
#### Evolución de la Estructura Organizacional

Globalización

Concetividad y trabajo remoto

Automatización y datos





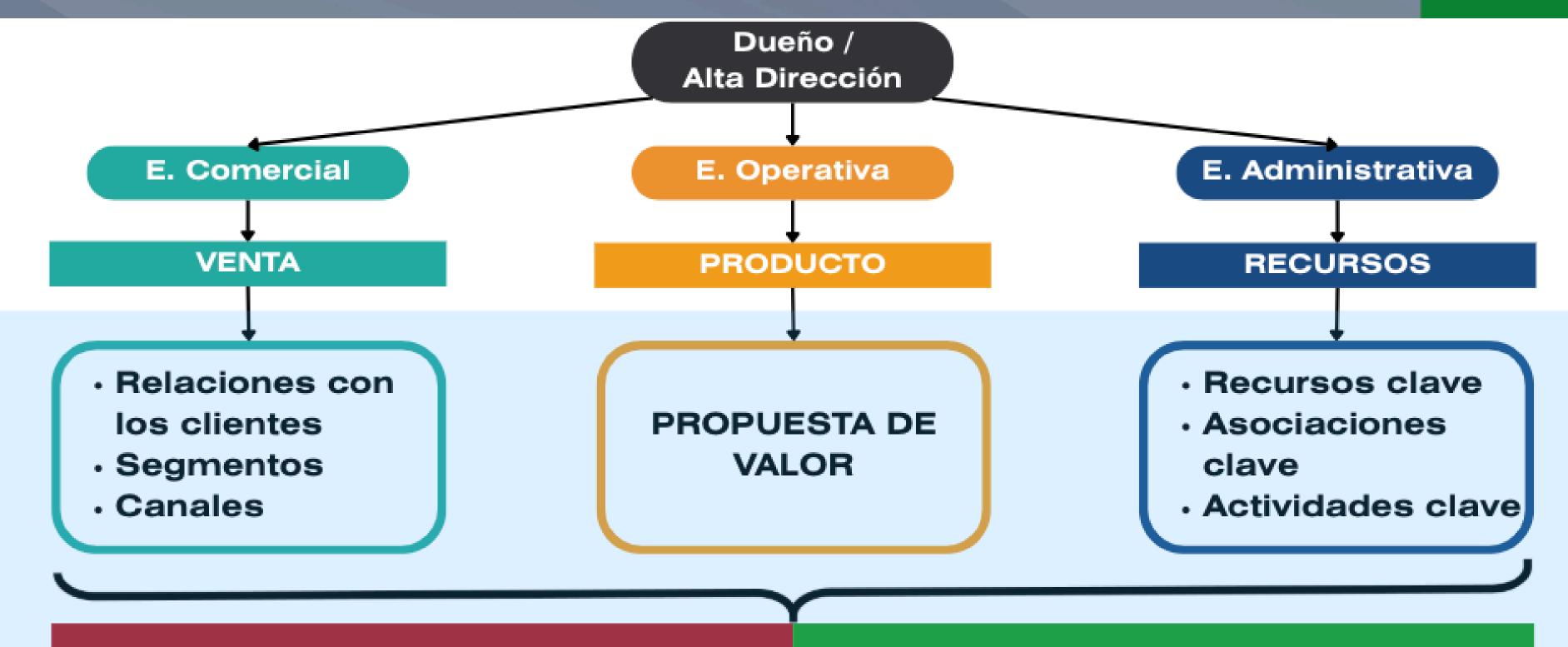
**Estructuras Organizacionales** 



## 2.- Estructura Organizacional y Áreas Funcionales del Negocio Digital

## 2.2 Áreas funcionales del negocio





Estructura de Costos

Fuentes de Ingreso

**Modelo CANVAS** 

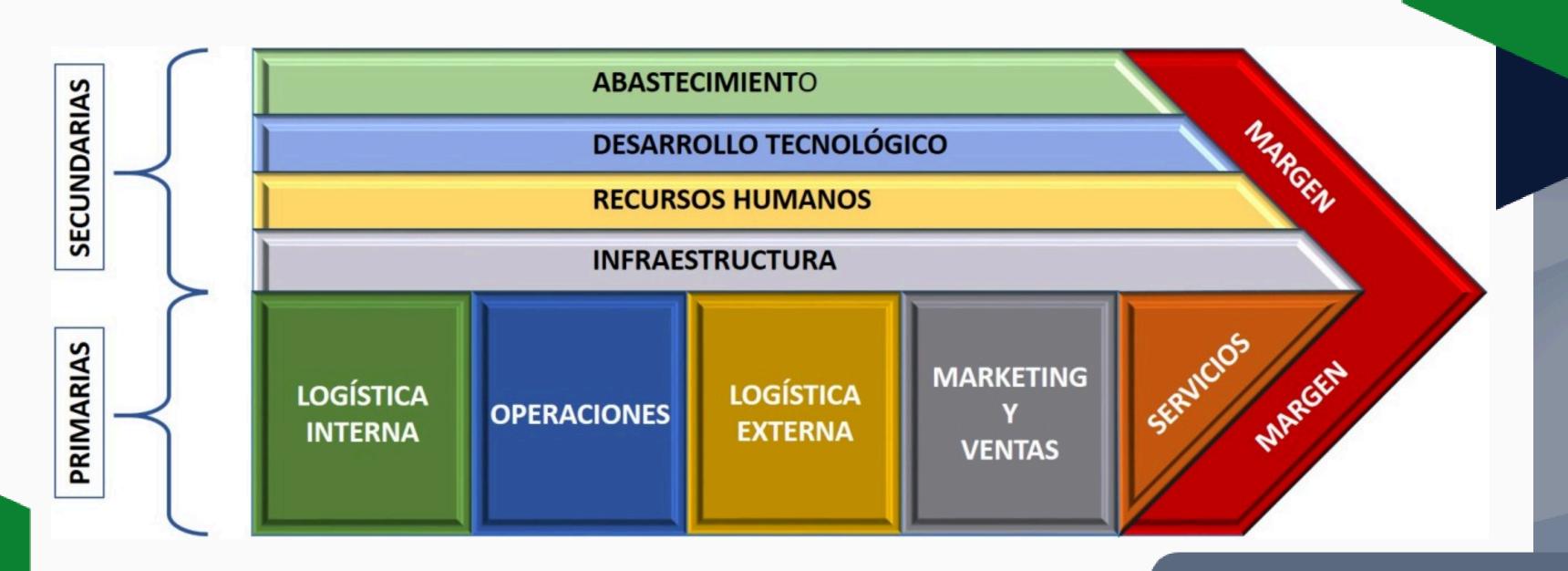


#### 2.2.1.- Área Operativa

El área operativa de una empresa es el departamento o función encargada de la ejecución y producción directa de los bienes o servicios que la compañía ofrece, abarcando la cadena de suministro, la transformación de recursos, la logística y la calidad del producto final para cumplir con los objetivos de la empresa y satisfacer al cliente. Su objetivo es optimizar procesos para asegurar la máxima eficiencia, calidad y el menor costo posible.



#### Cadena de Valor de Porter





#### Tecnologías para eficientar procesos

- Inteligencia Artificial (IA) y el Aprendizaje Automático (ML)
- Automatización Robótica de Procesos (RPA) para tareas repetitivas
- Sistemas de gestión en la nube (SGN) para un acceso ubicuo a la información
- Software de gestión documental (DMS)
- Plataformas de Gestión Empresarial (ERP) para un control integral
- Internet de las Cosas (IoT) para el análisis de datos de operaciones en tiempo real.



#### 2.2.2.- Área de Marketing

El marketing en una empresa es el conjunto de estrategias y actividades destinadas a identificar, atraer, adquirir y retener clientes mediante la creación, promoción y distribución de bienes o servicios que satisfacen sus necesidades y deseos, creando así valor tanto para el cliente como para la organización. Su objetivo final es aumentar las ventas, fortalecer la marca y construir relaciones duraderas con los clientes.



#### Marketing Digital vs. Marketing Tradicional

#### Marketing Digital



- 1. Inbound Mkt / Marketing de Contenidos
- 2. SEM / SEO
- 3. Mailing / WhatsApp
- 4. Redes Sociales / Influencers



#### Marketing Tradicional

- 1. Outbound Mkt /Transmisiones /Eventos
- 2. Llamadas en frío / Correo directo
- 3. Anuncios impresos / Material impreso
- 4. Marketing de referidos

	Mkt Digital	Mkt Tradicional
Canales de difusión	Sitios web, redes sociales, motores de búsqueda	Televisión, radio, espectaculares, medios impresos
Alcance	Elimina límites geográficos	Limitado a una zona específica
Medición de desempeño	En tiempo real (se corrige al instante)	No es claro y se realiza hasta que termina una campaña
Costo	>60% aproximadamente incluso si se usa pauta	Mayor, tanto en medios impresos como sonoros y multimedia
Engagement	Interacción inmediata y acercamiento personalizado	Más tiempo en construirse la relación de confianza
Enfoque	En el consumidor	En el producto

Características MD vs. MT



#### 2.2.3.- Área de Finanzas

El área de finanzas en una empresa se encarga de la gestión y administración de los recursos económicos, asegurando la liquidez, optimizando costos y maximizando el valor de la organización. Sus funciones incluyen la planificación financiera y presupuestación, el control de gastos, la elaboración y análisis de informes, la evaluación de inversiones, la gestión de riesgos y el cumplimiento normativo.



#### Tecnológicas para finanzas corporativas

- Inteligencia Artificial (IA): Analiza grandes volúmenes de datos financieros para identificar patrones, predecir tendencias, mejorar la toma de decisiones de inversión y gestionar riesgos.
- **Big Data**: Permite recolectar y procesar datos de manera continua, facilitando la conexión entre departamentos.
- **Sistemas ERP**: Unifican todas las operaciones contables y financieras en una sola plataforma en tiempo real.



#### Tecnológicas para finanzas corporativas

- Chatbots con IA: Resuelven dudas financieras y pueden automatizar procesos como pagos y facturación electrónica:
- **Pasarelas de pago**: Herramientas como Paypal permiten realizar pagos eficientes y obtener reportes sobre los mismos.
- **Reconocimiento Biométrico**: Se usa en la identificación digital para trámites administrativos, agilizando procesos y previniendo fraudes con reconocimiento facial o huella dactilar.



#### 2.2.4.- Área de Recursos Humanos

El área de recursos humanos de una empresa es la encargada de gestionar todo lo relacionado con el personal, desde la atracción y selección de candidatos, hasta su desarrollo profesional, administración de nóminas y beneficios, y la promoción de un ambiente laboral seguro y positivo. Su objetivo es asegurar que la fuerza laboral sea productiva y esté satisfecha, contribuyendo así al crecimiento y éxito de la organización.



#### Tecnológicas para Recursos Humanos

- **Sistemas de Gestión de RRHH**: Son plataformas integrales que centralizan diversas funciones de RRHH, desde la administración de nóminas y la gestión de beneficios hasta el seguimiento de desempeño y la gestión del talento.
- Inteligencia Artificial (IA): Utilizada para la selección automática de CVs, pruebas de evaluación de candidatos, personalización de la experiencia del empleado y análisis predictivo del desempeño.



#### Tecnológicas para Recursos Humanos

- Automatización de Procesos Robóticos (RPA): Reduce tareas repetitivas y manuales, como la gestión de datos de nómina o la generación de informes.
- Plataformas de Aprendizaje Electrónico (e-learning): Ofrecen acceso a cursos y formación continua online.
- Firma Electrónica y Sistemas de Gestión Documental: Permiten la gestión eficiente de contratos, certificados y otros documentos laborales, eliminando el uso de papel y agilizando trámites.



## 2.- Estructura Organizacional y Áreas Funcionales del Negocio Digital

## 2.3 Roles clave en empresas digitales



#### 2.3.1.- Product Manager (Gerente de Producto Digital)

Es el responsable de la estrategia, planificación y desarrollo de productos digitales, asegurando que cumplan con las necesidades del usuario y los objetivos de negocio. Responsabilidades:

- Definir la visión y estrategia del producto
- Coordinar equipos de desarrollo, marketing y diseño
- Priorizar funcionalidades y mejoras con base en datos de usuario
- Usar metodologías ágiles para optimizar el desarrollo del producto



### 2.3.2.- UX/UI Designer (Diseñador de Experiencia e Interfaz de Usuario)

Se encarga de diseñar y optimizar la experiencia del usuario en plataformas digitales, asegurando que los productos sean fáciles de usar, intuitivos y atractivos. Responsabilidades:

- Diseñar interfaces amigables y optimizadas para su navegación
- Aplicar metodologías de investigación del usuario
- Crear prototipos y pruebas de usabilidad antes del desarrollo final
- Alinear la experiencia del usuario con los objetivos del negocio



#### 2.3.3.- Analista de Datos (Data Analyst)

Es el encargado de recolectar, analizar e interpretar grandes volúmenes de información para mejorar la toma de decisiones dentro de una empresa. Responsabilidades:

- Recopilar datos de usuarios, mercado y rendimiento empresarial
- Detectar patrones a través de Big Data y Machine Learning
- Optimizar estrategias comerciales con base en datos
- Implementar modelos predictivos para mejorar la eficiencia



2.- Estructura Organizacional y Áreas Funcionales del Negocio Digital

## 2.4 Modelos organizacionales en entornos virtuales



#### 2.4.1.- Estructuras Descentralizadas

La autoridad y toma de decisiones se distribuyen entre distintos equipos en lugar de estar centralizadas en un solo punto.

- No existe una sede central fija; la gestión se realiza de manera distribuida
- Equipos autónomos toman decisiones sin depender de una jerarquía rígida
- Empresas como Automattic (creadora de WordPress) operan completamente de forma remota



#### 2.4.2.- Trabajo remoto y equipos distribuidos

Los empleados pueden colaborar desde cualquier lugar del mundo sin necesidad de un espacio de trabajo fijo.

- Permite a los empleados trabajar desde cualquier ubicación con acceso a internet
- Utiliza plataformas digitales para gestionar la comunicación
- Empresas como GitLab y Zapier operan con equipos 100% remotos, contratando talento global sin oficinas físicas



#### 2.4.3.- Organización flexible basada en proyectos

Las empresas operan bajo esquemas ágiles, donde los equipos trabajan en función de objetivos.

- La estructura se adapta a los proyectos y objetivos en curso
- Equipos multidisciplinarios colaboran en distintas iniciativas, sin una jerarquía fija
- Spotify utiliza el modelo de "Squads", donde equipos pequeños e independientes trabajan en funcionalidades específicas

